



Приложение\* [iikoTeam](#)  
 Издатель\* [iiko](#)  
 Классификация  Работа с персоналом  ИТ услуги  
 Рестораны и общепит  
 Рейтинг [см. ссылку на рейтинг и его правила](#)

**38**

из 200 возможных

Бесплатное мобильное приложение для персонала iikoTeam показывает сотрудникам результаты их труда и то, что нужно сделать, чтобы заработать больше. Даже в нерабочее время официант может посмотреть свой персональный отчет, свериться с расписанием и узнать о новостях из жизни ресторана.

ПРИМЕЧАНИЕ РЕЙТИНГА: приложение входит в экосистему продуктов Издателя и не является обособленным приложением, а наоборот, доступно сотрудникам тех предприятий, которые уже закупили систему iiko.

## 1. Востребованность и маркетинг

Нишевое приложение с минимальными вложениями в маркетинг и продвижение. Входит в экосистему продуктов автоматизации общепита iiko



max 10

1.1	Качество описания и иллюстраций в магазине	6
1.2	Качество поддерживающего сайта и личного кабинета в www	6
1.3	Объем установок	2
1.4	Количество отзывов и работа с ними	1
1.5	Средний рейтинг приложения	-
		<b>15</b>

## 2. Приложение и контент

Приложение входит в экосистему iiko и доступно для подписчиков сервиса Издателя. Для тех, кто не является подписчиком - возможен вариант демонстрационной работы. В целом предложение имеет очень ограниченный контент и функционал



max 10

2.1	Путь пользователя	5
2.2	Качество контента	5
2.3	Разнообразие медиа (ролики, картинки, виджеты, отчеты и др.)	2
2.4	Наличие развивающего контента	-
2.5	Варианты монетизации в приложении	-
		<b>12</b>

### 3. Вовлечение и геймификация

В целом довольно скучное приложение без каких-либо попыток вовлечения и геймификации процесса. Волшебства нет



max 10

3.1	Наличие и разнообразие средств пользовательской мотивации	3
3.2	Геймификация взаимодействия	-
3.3	Встроенная виральность	-
3.4	Взаимодействие пользователей друг с другом	-
3.5	Играбельность и насыщенность игрового мира	-
		<b>3</b>

### 4. Экосистема и партнёры

Поскольку у нас нет сведений о том, применялся ли метод «Дизайн мышления», то дополнительные баллы по этому критерию не присваивались. Собственная экосистема присутствует. Элементов партнёрских экосистем замечено не было.



max 10

4.1	Проектирование методом Дизайн-мышления	-
4.2	Встроенные механизмы управления качеством обслуживания	-
4.3	Собственная экосистема	8
4.4	Партнёрская экосистема	-
4.5	Смешанные предложения в стратегии win-win	-
		<b>8</b>

### Служебные отметки анкеты рейтинга

(1)	Дата экспресс анализа	27.05.2017
(2)	Анкета в рейтинге	<a href="http://www.happycart.ru/rating/iikoTeam">http://www.happycart.ru/rating/iikoTeam</a>
(3)	Правила рейтинга	<a href="#">Ссылка</a>
(4)	Коды экспертов	3, 4